

キャラクター名 ティア・ローズィ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	商売を手伝ったことがある(実家の飴屋)		
経験点	-200		破産したことがある 知り合いに生き返った人がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	5		23 + 2	4	ファイター	11		
体	15	敏捷度	11	5		23 + 2	4	レンジャー	9		
		筋力	5	5		25	4	デーモンルーラー	10		
心	8	生命力	6	5	2	28	4				
		知力	6	9		23 + 2	4				
		精神力	5	6		19	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
ミラージュデイズ		
怒涛の攻陣I		
陣率:慮外なる列撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧 魔法の防弾加工ハードレザー		13	0	5		
盾 マナタイト加工の炎嵐の盾		14	1	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	16	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 15	10	18	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 16	10	18	30										
戦旗魔槍デモノ・イーター	1H両	25		2d+ 16	10	18	40										
戦旗魔槍デモノ・イーター	2H	25		2d+ 16	10	18	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	25	75	2d+ 16	8	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	0	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴァイネの金鎖 <small>エピックレジャー-P142を参照。装備部位:その他を得る。ラル=ヴァイネの装飾品(詳細はメモ)</small>
顔	ひらめき眼鏡 見識判定、探索判定+1
首	スマルティエの銀鈴 <small>エピックレジャー-P143を参照。装備部位:その他を得る。スマルティエの装飾品として扱う</small>
背中	野伏のセービングマント
右手	スマルティエの疾風の腕輪 <small>エピックレジャー-P145を参照。敏捷+2 スマルティエの装飾品(メモ参照)</small>
腰	
足	ディスプレイサー・ガジェット 装備部位:その他を得る
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの観智の腕輪 <small>エピックレジャー-P145を参照。知力+2 スマルティエの装飾品(メモ参照)</small>
ブラックベルト	防護点+1

その他メモ	自動失敗チェック
ドロップとはゴールイン済みな魔剣マニアで装飾品マニアの少女。異貌するとふたなる。ゼリフ集 「ドロップは私が守るから」「回復します!光の妖精たちよ…」「必殺の一撃、食らえ!魔力撃!!」「一撃必殺…貴いたよ」「ドロップ、一緒に起こっか」「(魔晶石ガリク)ベルソナァ!!(サモンフェアリー)」「撃ち抜け、火の妖精!」「戦闘終了…大丈夫?」「ドロップ、笑い方大丈夫…?」「魔剣は私のもの、悪いけど譲らないよ」	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
オリジナル魔剣、デモノ・イーター 『魔喰槍 デモノ・イーター≠モデル”スピア”』『知名度12、16/基本取引価格66666G』『ランスS/1H両/必筋25/命中-/威力40/C値10/追加D-』『2H/必筋25/命中-/威力50/C値/追加D-』『この武器は魔法の武器として扱う。』『この武器は召異魔法の行使判定+1扱いの魔神の小型容器として扱う。』『この武器は妖精魔法に用いる宝石をセットすることで、その色に応じた属性の追加ダメージ1点を攻撃対象に与える。宝石は消費される。』	

