

キャラクター名 フェイレル プレイヤー名 _____

種族	アビスポーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	3990		飛空船に乗ったことがある 大切な人と生き別れたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	5		24 + 1	4	ファイター	7		
体	11	敏捷度	3	1		12 + 1	2	エンハンサー	3		
		筋力	11	5		27	4	アルケミスト	2		
心	8	生命力	7	4		22	3	ライダー	6		
		知力	10			18	3				
		精神力	3	4		15	2				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
コルガナ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
探索指示	
高所攻撃	
チャージ	
騎獣強化	
人馬一体	
攻撃阻害	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	10	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なグレートソードカスタム改+1 オーダーメイド(+3)、アビス強化(C-1、魔法被ダメージ+1)	2H	27	1	2d+ 12	9	12	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

— その他メモ —

生まれ持ったアビスカース：正直者の(真偽判定の対象になるなら-4)
冒険に出た理由表：目指すべき場所がある

フェイレルの名は、relief(救済)→逆→feiler→フェイレル

コルガナ地方の「奈落の魔域」で生まれたアビスポーン。
生みの親とともに魔域内で何とか生きていたが、ある日魔域の攻略隊が魔域に侵入・攻略したことで助け出される。
しかし、その際になぜかフェイレルだけが魔域の入り口ではない場所に飛ばされてしまい、両親と離れ離れとなってしまう。
生きるために冒険者となったが、その容姿から迫害されることが多く、ギルドを転々としながらの生活となる。

ひょんなことからハーヴェス王国の使節団護衛の依頼を請け負い、その際の活躍が目にとまったことでスカウトされ、

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕
□□□□㉖

