キャラクター名
守屋 防人（モリヤ サキモリ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	ヤクザの用心棒
オプショナル		年齢	28	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	双子	経験	敵対組織	邂逅	喪失＆復讐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2		0			2
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	28
行動値	1
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダメージグローブ	白兵	3r+1	1	1		
鉄拳！	白兵	6r+1	1	2		C値8　装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHバトルアーマー		15	-5	-5	エフェクト付き攻撃のダメージ-5

合計装甲：	15	合計回避：	-5

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
弟の遺品（賢者の石）	P　執着	N　悔悟		
UGNの要人	P　執着	N　殺意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[Lv]D								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 判定を自動失敗させる								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスに一回、ガード可								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動		
効果： 10mまでガード可能　S[Lv]回								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 装甲値無視、攻撃力+Ｌｖ								
コンセン：バロール	2	2	メジャー					
効果： C値-Lv								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果： 判定ダイス+[Lv]								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動　SLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Ｎ市を拠点とするセルリーダー。基本的にヤクザの用心棒として、Ｎ市内の色々なところで活動している
元ＵＧＮ職員　ＵＧＮとして活動していた時は優秀な戦闘員として活動していたが、ＵＧＮの要人警護の任務の時に唯一の肉親、双子の弟が任務に巻き込まれ、弟が要人の身代わりにされ、ジャーム化、そのまま処分される事件が起きる。
事件の折、弟の遺体からは賢者の石が発見され、要人が賢者の石欲しさに事件を隠蔽、責任を全て防人に被せて唯一の遺品になる賢者の石の存在を防人に知らせず掠め取った。

数年後、事件の詳細を知り、弟の遺品を取り戻そうとＦＨに寝返り、ＦＨでの地位を上げて、虎視眈々と復讐の機会を待っている。

戦闘スタイルは基本の徒手空拳。レネゲイドの力はほとんど自身の肉体の強化に回され、戦車砲程度なら難なくはじき返せる防御力を誇る