

キャラクター名 リリ・レイン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	自分の物ではない記憶がある		
経験点	500		名誉を失ったことがある 5つ以上の地方に行ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	4	23	3
		敏捷度	10	4	25	4
体	0	筋力	5	2	7	1
		生命力	17	7	24	4
心	14	知力	1	3	18	3
		精神力	18	10	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	5						
バード	11						
ウォーリーダー	7						

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
スローイング	1B30p		p
両手利き	1B32p		p
ハーモニー	1B31p		p
精密射撃	1B30p		p
足さばき	1B29p		p
ディフェンススタンス	1B37p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 (キーボード)	1H			2d+ 1	0	0											
呪歌用 ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -1	10	0	10										
戦旗槍加工: 抵抗系																	
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍加工: 防御系																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 0	3	57						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 19	0							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	ウエポンホルダー改
右手	陽光の指輪
腰	
足	勇者の証・心
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
旅する吟遊詩人系グララン とある何かが原因で名誉失って冒険者になることに 私の歌を聞けー!	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
面倒な裁定一覧 (ねこ先生の裁定)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ハーモニー使用時奏者のアメージングがベットの呪歌と矛盾する内容の呪歌になった場合→奏者のアメージング優先	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
アメージングで歌唱不要になった歌唱: 必要の呪歌は勇壮なる軍歌の効果を受けるか→受けません	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
アメージングで元から歌唱不要の呪歌が当たった場合勇壮なる軍歌の効果を受けるか→受けます	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
勇壮なる軍歌で相手のみ指定した場合既に存在していた貝の効果は上書きされるか→されます	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛

