キャラクター名: 血の凶弾者

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	41	37	33	33	37	38
ボーナス	13	13	12	11	11	12	12
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	15	15	14	11	11	12	12

HP	170
MP	113
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	凶弾の熊爪			15					
左手									
頭部	紅熊の牙						13		
胴部	紅熊の毛皮					25			
補助									
装身具									
能力値			15	0	14	0	12	25	20
スキル									
その他									
総計(右)			15	15	14	25	25	25	20 m
総計(左)			15	0					
総計(両)			15	15					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 39	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
鎧鱗凶弾	★	ー	メジャー	視界	単体	命中		
効果 :同エンゲージ内の[鎧鱗の大鼠]が≪絶対の護り≫状態であれば使用可。[鎧鱗の大鼠]のHPを0にし、その分の数値に+30した貫通ダメージを与える。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
召喚：鎧鱗の大鼠	10	ー	セット	効果	効果	ー		
効果： [鎧鱗の大鼠]を同エンゲージに1体を未行動で登場させる								
特殊召喚：鎧鱗の大鼠	★	ー	≪召喚≫	ー	自身	ー		
効果： ≪召喚≫で登場する数を1ｄ6体に変更する								
二回行動	★	ー	効果	ー	自身	ー	R1回	
効果： 2回行動								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

血の凶弾者 Lv15　属性：ー 識別値：18
鎧鱗凶弾･･･同エンゲージ内の[鎧鱗の大鼠]が≪絶対の護り≫状態であれば使用可。[鎧鱗の大鼠]のHPを0にし、その分の数値に+30した貫通ダメージを与える。
鎧鱗凶弾･･･命中4ｄ+10 ダメージ8ｄ+30+[鎧鱗の大鼠]のHP　リアクション-1ｄ、貫通ダメージ。
ドロップ
15以上　凶弾の熊爪2万G　13～8 紅熊の牙 1万G　7～5 紅熊の毛皮 5500G