キャラクター名: ジークマイヤー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	男	年齢	67
冒険者Lv	4	経歴	とある田舎の村出身でたまたま訪れた魔術師に憧れ魔術師を目指すが自身の才能のなさに絶望する。しかし夢をあきらめきれずに、杖を用いて魔法を行使し偉大な魔術師を目指す		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	2			9	1
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	3	1		8	1
心	10	知力	4	3		17 + 2	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
ソーサラー	4		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	初期装備（重）			1	4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 5	10	5	17										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	12本収納可能
右手	叡智の腕輪	知力+2（破壊すると一時的に+14）
腰	イグニッションパイプ	火球。威力10+2
足	ダガー（盗賊の短剣）	
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2（破壊すると一時的に+14）
	矢筒	１２本収納可能

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジークマイヤー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx6	○□□○□□
魔昌石（5点）x9	○□□○□□
魔力の木片	○□□○□□
魔力の石像の欠片	○□□○□□
普通の矢x12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
油x5	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
衣服	○□□○□□
銀の太矢x12	○□□○□□

所持金	預金・借金
69 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60