キャラクター名

トトリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く軋みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
白い部屋	白い部屋、蒸、注射、白い服の人たち。あの痩せた腕は、あの痩せた脚は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた、死んだけど動けるあなた。あなたにとってはどちらか……。
笑顔	ゆからの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた理由は、誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嘘に映った自分の笑顔にしたらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーシャ	嫌悪	3	①②③④⑤	
エリカ＝グリムロック	対抗	3	①②③④⑤	
ハル	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内に敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2。
頭		めだま		オート			最大行動+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断。
腕		たからもの		オート			たからもの。血まみれのぬいぐるみ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動+1。
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		スパイク		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。