

キャラクター名
三海 ムスビ

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢		性別	女
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	39%
出自	天涯孤独	経験	UGNへの畏怖	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	4	1	0		4	9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	0	0	1			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
試作レーザーランチャー	射撃	9r+6		10		装甲値-15,ブラックドッグ以外行動値-5&ドッジ-2/NC101
クリームゾンスレンド	射撃	15r+9		10+3+1d+33		コンセントレイト:ブラム=ストーカー-LV2+滅びの一矢LV5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
ウェポンケース	
試作レーザーランチャー	
コネ: 玉野椿	
サンギン	
パディムーブ	
サイドリール	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
REC: 玉野椿	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
紅の王	5	基+3	常時	至近	自身	自動成功	ピュア	
効果:	ブラムエフェクトによるHPの消費-LV(最低0),侵蝕率レベルアップ適用外/EA51							
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV(下限値7)/EA129							
滅びの一矢	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	判定D+[LV+1]個,HP2点消費/EA49							
血の宴	3	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)に変更,シナリオLV回/EA48							
鮮血の奏者	6	4+1	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果:	ラウンド間攻撃力+[消費HP*3],LV点以下HP消費/RW35							
災いの紅	5	2	メジャー	武器		対決		
効果:	ダメージ時シーン間対象ガード値-[LV*3],HP2点消費/EA50							
聖なる血槍	5	4	マイナー	至近		自動成功	120↑,妄想	
効果:	装備武器1つ指定,[LV*5]点以下任意量HP消費,シーン間指定武器攻撃力orG値+[消費HP]/RU33							
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ		自身	自動成功	80↑	
効果:	自身HP[(LV+2)D+【肉体】]点回復,戦闘中以外シーン1/EA48							
メモリー	★							
効果:	自分の過去.P好奇心							
血の彫像	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:	血液で像を作る/EA55							
かしく歯車	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:	精密な作業をこなす事ができる/EA55							
ブラッドリーディング	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:	血や涙などの体液からその主の情報(性別,年利,感情など)を読み取る,GM指示で<知覚>判定/EA55							
血の兄弟	★		メジャー	至近	自身	自動成功		
効果:	LV人まで血液を交換し互いの居場所と健康状態を把握/BC59							

みらみ -
PL:まめ
使用:基本ルルプ1・2、上級、IC、EA、UG、LM、HR、RW、NC
射撃攻撃型のUGNチルドレン。おっとりした性格。マイペースで集団行動が苦手だが、UGNチルドレンらしく日常を守る使命感は強く合理主義。褒めてもらえることが好き。彼女が放つ血液で練られた弾丸は時に蜘蛛の糸のように敵へ絡みつく。
<https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/dx3rd/?id=MnG1B8>