

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	180				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			24	4
体	0	敏捷度	10			24	4
		筋力	6			6	1
心	11	生命力	14			14	2
		知力	2	1		14	2
		精神力	12			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
ライダー	2		

戦闘特技		IB30	p
精密射撃		IB30	p
武器習熟A/ボウ		IB31	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
騎獣の献身	
堅陣の構え	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 26 /合計 26	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 7	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
ホースの契約証	○□□○□□
	○□□○□□
矢12本x2	○□□○□□

剛力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
◎売却	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1307	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---