

キャラクター名
ベルゼブブ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	幻想動物A	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	206
肉体	3	1	3			7	行動値	21
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	21
精神	1	0	1			2	戦闘移動	26
社会	2	0	0			2	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃	6		RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒曜石のナイフ	白兵	7r+8	1	12		与ダメでHP+[10+【肉体】]
信仰の火	射撃	6r+5		15		
		0				
白兵	白兵	18r+8	11	32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
墮神	P	N			
Eマジカル☆リクエスト	P	N			
Eマジカル☆リクエスト	P	N			
E虚実崩壊	P	N			
E囚人の鳥籠	P	N			
Eありえざる存在	P	N			
E敗者死すべし	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時空の裂け目	1		M				D	
効果:	異空間を作り出す							
生命増強	4		all					
効果:	HP+120							
先手必勝	5		all					
効果:	【行動値】+15							
異形の刻印	10		all					
効果:	HP+50							
デビルスリング	3		auto					
効果:	オートアクションを打ち消す							
自動触手	3		auto					
効果:	G時宣言/9点のダメージを与える							
異形の守り	1		auto					
効果:	暴走以外のバステをひとつを回復							
デモンズウェブ	5		auto					
効果:	ダメージ-6D/ラウンド1回							
異世界の因子	1		auto					
効果:	異形の捕食者							
異形の捕食者	5		auto				120	
効果:	ダメージ-7D/シーン間攻撃力+軽減した値/シナリオ1回							
空蟬	1		auto					
効果:	ダメージを0に							
破門の城塞	5		set					
効果:	ラウンド間装甲値+15							
スピードフォース	1		I					
効果:	イニシアチブで行動する							

メインプロセス直前にオートでマジカル☆リクエストを使用
 なるはやで異形の捕食者を使用(40以上のダメージが出たら)
 最初の攻撃は神速の鼓動とブレインハックを使う
 死ぬ攻撃を受けたら空蟬でダメージ0に
 その後スピードフォースを使用&異形の転身でみんなのいるエンゲージに移動してウルボン
 異世界の因子でアークアウィターをLv1で取得(侵蝕率ボーナスがあるのでLv3になる)していたものを使用し、
 それを使って復活後は射撃攻撃のみとなる(最初は異形の祭典を使用)

1ターン約190ダメージをくらう
 1ターン目 約105軽減
 2ターン目 約66軽減
 3ターン目 一度死ぬ

