

キャラクター名 マロ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	幻想動物A	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	100%	
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	4	1	0			5	31	行動値
感覚	2	0	0			2		(非装備時)
精神	1	0	0			1		戦闘移動
社会	1	0	0			1		全力移動

肉體			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:伝説	1		情報:動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	15r+3		31		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	2	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
不死者の血	1		all					
効果: ブラムでHP失わない								
赫き剣	4		m					
効果: 武器作成:白兵・攻撃力19・G値0・命中0								
ハンティングスタイル	1		m					
効果: 移動を行う								
コンセントレイト	3		M					
効果: C値								
鮮血の一撃	6		M					
効果: 判定+7								
ブラッドバーン	3		M					
効果: 攻撃力+12								
深き傷痕	5		M					
効果: 与ダメで対象の次の攻撃力-10								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

白兵