キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	3		22 + 2	4
		敏捷度	1	3		19	3
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	12	2		23	3
心	3	知力	10			13	2
		精神力	10	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	3		
マギテック	1		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
シールドバッシュ	OP133p		p
追い打ち	OP133p		p
乱撃	OP135p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレンシアの堅忍鎧		20		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショッキングハンマー	1H	14		2d+ 11	10	13	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟