┌─キャラクター名──────								/イヤ-	-名 —				<b>-</b> [		スキル名	SL	- コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
天支槐樹																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	/ 自動	-		
															効果:				非オー	-ヴァード	のエキス	〜ラ化			
シンドロ-	_ /.		オルク	フス		ワー	クスエ	ス エグゼクティブ <b>カヴァー</b>								リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓ 100		
		ウロボロス					_							<b>-</b>   ₫	効果:					コスト分の	DHPで復活	i			
オプショフ	ナル					年	節				性別			_] [		絶望の領域	3		セットアップ	ρ					
覚醒			渇望	3望		助	角	解放		初期任	<b>曼食率</b>	16	5	% 3	効果:					判定ダー	イス-6個				
					47 E					242	1)=			┦┞		永劫進化	1		セットアップ゜	1					
出自					経馬	决				遊	逅			— ⊢	効果:				原初エフェ	クトのレ	ベルを全て	C+1する。			
	1	基本値	ワーク	スオ	ボーナ	スール	<b>戊長</b>	他修	ΕŒ	能力値	i HP		192			具:インフィニティウェ?	ポン 5		マイナー						
肉体	_	1	0		0		-	5		6	·	_	22		効果: 						白兵武器作	成		T	
感覚		2	0		0			4		6	(非装備)	_	22	⊢		黒:フルインスト〜	-JU 3		イニシアチフ						
精神		3	0		3			4		10	戦闘移	_	27	<b>-    </b> 3	効果:					判定ダ	イス+9			T	
社会		2	1		1			6		10	全力移		54	<b>∃</b>		拡散する影	5		マイナー	Di e ales I d			) to the second		
			<u> </u>									110		<b>⊣</b> 🖺	効果:				プロセスの攻撃	≧の判定5	イスを4個	讃減らし、	達成値+20	)	
	肉体				感覚		-		神	.e		会	Lêz -	_		インドエンハンス	.   1		メシ゛ャー	/ <del>+</del> 4 (	Tm (+0)				
技能	S	_		能→・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	SL	修正	_		SL	修正	技能		修正	<b>—</b> ⊢	効果: <u></u>	リーニューン・「宀 ビ	-1 4			c値-1( ⊤	ト限値9) 			1	
白兵	+ '	7		撃			R		1		交渉 調達	10		— I F	アイノ 効果:	トーション【白兵	£]   1		X5, 4-	1 + 4001	<u> </u> <sub>ノ</sub> て判定が	·/== = =			
<u>回避</u> 運転:	_	2		□覚			_	志	1		桐報:ウェラ	10		— I i		 D赤:フレイムタ	\			/ を参照し	ノて刊定ル	けんる			
運転:		2	芸術:				知識:				情報:ノエン情報:	/		-		り亦:フレイムタ	<u>ノ</u> っ		メジ・ヤー	> <del>-</del> 6+∓0 .	 視界に変!	 もオフ			
運転:			芸術:				知識:				情報:			$-\parallel$	XII未 ·	 要の陣形	5		メジ <sup>*</sup> ヤー	三位初任.	がかに多り	<b>だりの。</b>			
運転:			芸術:				知識:				情報:				 効果:	安切牌形				急を3体に	 _変更する				
運転:			芸術:				知識:				情報:			Ηľ		切の白:生命吸収	3		X5, 4-	3 C 3 F 10	-22,0	·			
														┵┟		707G : <u> </u>	.   5		<u>」 ハード</u> ダメージを与え	↓ えた場合.	 9点のHI	」	ేన్.		
武器・コ		ソボ	能力			値 攻	撃力射	射程		メモ	メモ					t 1		イニシアチフ		- M(e)					
				0										_			<u> </u>		」・一・・・・ 行動直後に係		 b値0で未行	 「動になる	00		
														<b>⊣</b> f		オーバーロード	1		オート		Ī				
															 効果:		攻撃の	_ ダメージに	、【使用してし	 \る武器の	攻撃力】	 を追加する	 5。武器は研	 皮壊される。	
														<b></b>		妖精の輪	5		オート						
R	5具		価格	装甲	<b>#</b> [0	避行	<b>一</b> 動	メモ							効果:					 )手を重ね	て使用で	きる。			
		-	<b>所持品</b>				一合	計装	甲:	0	合計回避	:	0												
			गुरुवाव				┧┌─	ロイス						$\lnot \bot$											
					+	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ オカラ メディア 対象 ボール がっこう かんしゅう フェッション はいました かんしゅう フェッション はいました かんしゅう オカラ かんしゅう しゅうしゅう かんしゅう しゅうしゅう しゅうしゅう しゅうしゅう かんしゅう かんしゅう かんしゅう しゅうしゅう かんしゅう しゅうしゅう しゅう						当書													
								思者の黄金 P N						-											
							1 -	型 亜純血 P N						-											
						⊢ F⊓-	- In the second secon																		
								タワーディング:オピオネウスアイP N						$\exists \bot$											
								ロイス: 唯我独尊 P N																	
							11-	P N																	
							11	P N																	
							1=																		
							┪最大	景大財産P: 40   残り財産P:   │																	

□ キャラクター名													1	スキル名			タイミング 射程	対象	判定	制限	メモ
天支槐樹												妖精の手	5		オート						
													効果:				判定ダイスを1つ	つ、10にす	「る。		
	肉体			感覚				<b>青神</b>			社会			隆起する大地	5		オート				
技能	SL (			能	SL 作		技能	SL	修正		SL	修正	効果:				ダメージ軽減1d+	15、ラウ	ンド1回		
運転:			芸術:				11識:			情報:				生命増強	5		常時				
運転:			芸術:				口識:			情報:			効果:				HP+	150			
運転:			芸術:			<del>y</del>	口識:			情報:			]		*						
	・コンボ		能力(	命中値	C値	攻撃	カー射程			メモ			効果:								
					- CIL	-	75 2512														
													効果:								T
													l								
													効果:					1	1		T
													l								
													効果:			1		1	1		T
													効果:								
													効果:								T
													, m = 1								
													効果:			Т		T			
													効果:								
													XJ.								
													効果:								
													, w.	'							
													効果:								
													70371								
													効果:								
						所持	品						効果:								
						<u></u>															
											:			1	1	1		1			
													1		1	1	1	1			
													効果:					'		•	
													効果:								
													効果:								
													効果:								
										効果:											