キャラクター名
リクシュミー・マハコート

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	18	9	12	9	5
ボーナス	3	6	6	3	4	3	1
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	8	3	5	4	2

HP	68
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			7	0	8	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	7	9	5	4	13	8 m
総計(左)			7	7					
総計(両)			7	14					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ソードブレイカー	
野営道具	
小道具入れ	
火打石	
ロープ	
ランタン	
HPポーション*3	
MPポーション*3	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 421	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 選択した武器の命中判定+1D								
アンビテクスタリティ	★	-	パッシブ	-	-	-	短剣	
効果： 右手と左手の武器ステータスを合計、ひとつの武器として扱う。自動効果は重複、宣言系は重複不可。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 移動後、隠蔽解除されない。エンゲージも可能。別効果によって移動を行なう場合も有効								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	短剣、隠蔽	
効果： 白兵ダメージに+30。メイン終								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。命中判定+4D								
ドッジムーブ	1	2	効果参	-	自身	自動	盾非	
効果： 回避判定と同時に使用。達成値+3								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵ダメージに+【敏捷】 メイン終								
ステップ：ダーク	3	4	セット	-	自身	自動		
効果： 回避の達成値+[6]								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： セットアップ系《ステップ》の効果継続中に有効。命中・回避・ダメージに+3								
インタラプト	★	-	効果参	視界	単体	自動	シーフ、1S1K	
効果： 対象が「パッシブ、アイテム」以外のスキル使用時に宣言。効果、持続を発生させず即座に終了。								
ピアシングストライク	1	5	ダメ前	-	自身	自動		
効果： ダメージ判定前宣言。攻撃+1D								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射攻撃のダメージ+4。射程+10m								

嘘っぱちのぺらぺら男を自負しており、派手な服をあまり好まない男。話し手やダンサーを務めている場合もあり、それ用の衣装も用意している。

辺境の村に住んでいて、妹と義母だけは大事にしていた。HO3 HO4 は捨て子であり、唯一の義母である人は HO4 の誕生日のため、家を留守にして買い物に出かけることを告げられ、妹と二人で留守番をすることになった。半日も経つと風が激しくなり、雷雨が降り注いでいた。

二人は家で留守番を続け、妹が寝た頃、村の住民に「貨物を運んだ馬車が魔物に襲われた。荷馬車は崩壊して、中の荷物と一緒に乗っていた人も襲われて殺されてしまった。

「そのなかには、君達の母親もいたそうだ…」という旨を告げられる。あまりの急な出来事に脳の処理が追いつかなかったが、時間が経つごとに少しずつ冷静になっていき、義母を心から親しんでいた妹がこれを聞いてしまったらと思い始める。どうすれば良いか、など村の人はもう帰ってしまって自分しかいなかった。起きた妹に対して、彼は最初で最後の嘘をつく。『義母は馬車で遠くへ旅立っていった』という嘘を。

妹が兵の徴収として『能力主義』の意識が強いこの国の特徴によって国に連れていかれた時は強く抵抗した。すべてを失って、武力も、知識も、なにもかもを持っていなかった彼は、村へ赴きすべてを学んだ。そこで適正があったのが 嘘 をつくことだった。

HO1の『時間逆行』を認識できる数少ない人間。かつ、自分のことを『ヒューマン』だと思っている。彼は捨て子であること以外、自分の過去を、何も知らない。

キャラクター名

リクシュミー・マハコート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	能力基本値3つ選択。基本値に+1.							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知判定D+1/トラップ探知に失敗してもトラップを作動させない							
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクション【精神】+1D							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったり、嘘をついて騙す【精神】+1D							
ストライダー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	封鎖エンゲージから離脱時に行う【行動値】判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								