キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	5			13	2
体	5	筋力	5	1		11	1
		生命力	10			15	2
心	13	知力	7			20	3
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
ウォーリーダー	2		
ドルイド	4		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II :旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
仕込みのリーチスタッフ(鞘) 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 8	11	6	15										
ショートソード(抜刀)	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍事徽章	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

{> 冒険用アイテム
冒険者セット
保存食セット
受益者のシンボル

{> 薬草類・ポーション類
ヒーリングポーション
アウェイクポーション
5点魔晶石x6

{>雑貨
着替えセット

所持金 1900 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 240 /合計 240