_=キャラクター名 ====================================														スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
赤門 顕	(あか	いかど	・あき	5)										ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-		
											効果:	•		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化						
シンドロー	- /.	ソラリス ソラリス				ワー	クス	刑事	カ	ヴァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
77110							E A						\dashv	効果:				コスト分の					
オプショナ	ール					年	र्वे	36		性別	生別 男			戦術	5	8	セット		シーン選択				
覚醒		厄	蒸染	染 衝		b	嫌	悪	初期(曼食率	食率 29 %		%	効果:				自分以外	\+LvD				
		⋞ ± →⊥	 の一員		経験		記憶		280		1/ 171	 ひと:谷修成		Cソラリス	2	2	メシ゛ャー		-				
出自		和工	の一員	1	#全局	y	記记	安大	超	逅	10101	C:台修	§PX.	効果:				1		1		T	
	基本	本値	ワーク	スボ	ーナ	スール	戊長	他修正	能力値		HP	24		テンプテーション	5	2	メシ゛ャー	>+ -1> /+	-	交渉			
肉体	(0	0		0		1		1	行	動値	4		効果:	1	7	.15.05	達成値-	+Lv*2 ⊤	- >1E			
感覚	(0	1		0				1	(非	長備時)	4		絶対の恐怖	1	3	メシ゛ャー	視界	** CO 4CC 4E	交渉			
精神		2	0		0				2	戦闘	暴移動	9		効果:		1			装甲無視	占私			
社会	(6	0		0		1		7	全力)移動	18		<u>シークレットトーク</u> 効果:	★	_	オート	視界	│ 単体 ±のみ秘密	自動	_		
	为体							精神			社会		三	<u> </u>			7-7	アアート向. 	エのの秘密 	本前			
技能					SL 修正		技能		上修正			፯ SL 修፲	=										
白兵	J.	IISIT		KRE 対撃	1	IISIT.	R		- 11811	交涉		4 1		<u>мж</u> :									
回避			_	*************************************	1		意	_		調道		1											
運転:	2		芸術:		† ·		知識:	٠.		情報:裏		1	\dashv	7471									
運転:	-		芸術:				知識:			情報:	-	-											
運転:		芸術:					知識:			情報:													
運転:		芸術:				知識:				情報:						1							
運転:			芸術:				知識:			情報:													
武器·	724	۳	松士	命中値	t (がますが	撃力射	1 0		メモ		•	\equiv	効果:		•							
正/49.		1	おいり	0	<u> </u>		・美い 初	生		<u> </u>			\dashv										
													-	効果:									
													\dashv										
													-	効果:				1			1	I	
							.						_										
防具			価格	装甲	0	避(計			メモ				効果:									
													_	Picrewの「00 000」でつくったよ	! https	://picrew.r	ne/share?cd=H	lliqXj3U7a	#Picrew #	0.00			
													─人称: オレ 二人称: キミ、アンタ、アナタ										
											口調:TPOによって使い分ける。素の口調はかなり砕けている。 挨拶1「はじめまして。どうぞよろしく」												
									挨拶2「いい天気ですね。お隣いいですか?」 好感度(弱)「こんにちは。何かありましたか? どうぞ座って」														
能力訓								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						好感度(中)「いらっしゃい。お茶でもどうかな。羊羹は好きかい」									
贋作:							複製体	複製体(デュプリケイト)P N						対感度(強)「よく来たね、待ってたよ。キミのために貰い物を取っておいたんだ」 プライベート「オジサンが甘いもの好きだとおかしいかい? なに、この仕事は案外頭を使うのさ。」									
サポート								家族 P 憧憬 N 不安						ビジネス「また事件ですか。物騒なことで。早めに解決出来りゃいいんですけどね」 会話1「頑張りすぎてもいけない。だが怠けてもいけない。なんとも難しいもんだよ」									
コネ	: 専門	家						赤門 顕 P 執着 N 無関心						会話2「中途半端が一番タチが悪いよ。オレみたいなね」									
							↓	P N						会話3「言うほどオジサンでもないぞ。でもまあ、若くもないな」 簡単なキャラ紹介:面影島に赴任してきた警察官。適度に真面目で、力の抜きどころも心得た『立派な大人』。									
								P N					_	▼数年前に事故に巻き込まれ、瀕死の重傷を負ったが、直前に覚醒していたことなど諸々の事情から最新鋭(研究途中)の再生医療により一命を取り止めた と説明を受けている。事故以前の記憶はきちんとあるものの、自己同一感に欠けており、その喪失を社会的立場──即ち、警察官であること、大人でいること、									
								P N						オーヴァードとしてUGNに協力するイリーガルとして治安維持に貢献することにより補填している状態。事故以前は頻繁にやり取りしていた家族や友人と距離を									
			ļ <u> </u>				┧╚┷	P N						置いているのは、万が一にも「お前は本当に赤門顕か?」と聞かれたとき、どう答えていいか分からないからである。 ▼データ上はDロイス「複製体」なので事故前の『赤門顕』とは別のキャラクターであると言える。ほとんど全ての記憶を継承できたのは奇跡であるが、事故									
					最大	财産P:	16	残り財産	残り財産P: 10			人間関係から距離を置いているため ▼個人的には、キャンペーンを通し								まない。 いとわからないし、哲学的ゾンビにだっ			