

キャラクター名 キルス プレイヤー名 _____

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-189000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9		12	28	4				
体	9	敏捷度	8		6	21	3	プリースト/グレンダール	15		
		筋力	11		18	38 + 2	6	エンハンサー	7		
心	7	生命力	10		24	43	7	ウォーリーダー	10		
		知力	9		12	28 + 2	5				
		精神力	8		18	33	5				

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		ルーンマスター	1B34 p		p
		バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
		かばう	1-285p		p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
		ガーディアン	1-279p		p
		マルチアクション	1-292p		p
		武器習熟A/ソード	1-281p		p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
		防具の達人	3-213p		p
		武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
キャッツアイ	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ旋風	
陣率:効力亢進Ⅰ	
陣率:衝戟の削削Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ旋刃	
怒涛の攻陣Ⅳ輝斬	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	19	18	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	巨岩の重甲冑		40	-5	20
盾	神話の始まり(盾)		24		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	26	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神話の始まり(剣)	1H	18	1	2d+ 20	10	26	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
魔晶石MP3x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3820 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 13	26	103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 22	2d+ 20	78

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	軍師徽章
右手	筋力腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜