

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	20
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	25	25	10	11	7	9
ボーナス	8	8	8	3	3	2	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	9	11	8	3	5	2	5

HP	176
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	運命の宝弓		5	20					
左手									
頭部	運命の弓帽				5	15	15		
胴部	運命の鱗鎧				5	15	15		
補助									
装身具	光の指輪								
能力値			11	0	8	0	2	13	14
スキル			5	115					
その他									
総計(右)			21	135					
総計(左)			16	115	18	30	32	13	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 26
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
AM：弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	弓装備時、命中判定+1D							
SP：弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+5、ダメージに+5							
WF：弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	弓のダメージに+5							
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【器用】判定+1D							
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージに+25							
デットショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージに+20							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	弓装備時、命中判定+1D							
フォーチュンヒット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージに+【幸運】							
スレイヤー：動物	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	対応した相手の攻撃ダメージに+25							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1 d							
デッドリーポイズン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	[毒]の強度に+5							
プロブポイズン	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	[毒]の強度に+3							
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	攻撃力に+5							

種族：人間 属性：-

クローズショット+ゼロイン+ワイドアタック+ピアシングストライク+インベナム 命中値 4d+21 ダメージ 4d+135 邪毒Lv11 貫通

E X光の指輪 マイナー MP5使用し貫通ダメージに変更

