

キャラクター名 仮作成	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	キュマイラ ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプション	キュマイラ	年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 0 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリーヴァー	白兵	7r-1	4	17		「対象:単体」でない場合、ダメージに+3D。使用する度、侵食率+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
					合計装甲: 0
					合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ｷｬﾗｸﾀ)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv								
増腕	3	2	メジャー	武器	範囲(選)	対決	ピュア	
効果: 組合せたエフェクトの対象を[範囲(選択)]化								
(クリーヴァー)	10	-	メジャー	至近	-	-		
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								