キャラクター名: アル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	320		血縁者と死別した事がある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8			16	2
		敏捷度	10	1		19	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	6			10	1
心	9	知力	5			14	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	6	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ガンベルト*2	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ザルツ地方出身。
父は長年空に浮かぶ遺跡を探していたが見つからないまま死亡。
母も病気で亡くす。
両親亡き後、鉱山で働きながら、飛空艇を自作し空に浮かぶ遺跡を探そうとしている。
親方の勧めで冒険者の仕事もしてみる事になる。

一般技能:抗夫(マイナー)2/鍛冶屋(ブラックスミス)2/航海士(ナビゲーター)1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

背負い袋		
├毛布		
├ロープ(10m)		
├食器セット		
├たいまつx6		
└保存食x7		
ベルトポーチ		
├火口箱		
├小型ナイフ		
└スカウト用ツール		
弾丸x26		
救命草x2		
魔香草x2		

所持金 325 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 23 /合計 23