キャラクター名

バルキリー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		リミッター		オート	なし	自身	戦闘中、損傷したなら最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
				オート			
胴		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		ｽﾁｰﾙﾎﾞｰﾝ		ジャッジ	1	自身	防御1+「切断」無効
胴		突進		ラピッド	1	効参	自身の移動時に使用可、移動前か移動後のｴﾘｱの対象1体に肉弾攻撃3
胴		人工知能		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		エンジン		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ブースター		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		フローター		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		ヒートブロウ		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動1～2
脚		装甲板		オート	なし	なし	なし
				オート			