キャラクター名: アマリリス・グレイプニル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	660				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	1		21	3
		敏捷度	3			20	3
体	5	筋力	12	1		18	3
		生命力	7	2		14	2
心	5	知力	12	1		18	3
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	5		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 6	11	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸(12発)x3 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石(2点)x4 ○□□○□□
- ヒーリングポーションx3 ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- 魔晶石(4点)x5 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- アビスシャードx3 ○□□○□□

所持金 5254 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 マギスフィア(中)	魔動機術の使用に行使
右手	
腰 ガンベルト	弾丸12発まで収納可能
足 バレットポーチ	弾丸24発まで収納可能
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア(小)	魔動機術の使用に行使

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 119 /合計 119

その他メモ

一般技能成長＋２

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟