キャラクター名

アキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
20【黒い館】	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中の貴方は、好奇心のまま館にはいってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それしか思い出せないのだ。
α43【割れる鏡】	割れた鏡の記憶。否、鏡を割った記憶。映ったものをみて、あなたは鏡を割った。映っていたのはきっと、己自身の変わり果てた姿。これは生前の記憶なのか、それともこの体になってからの記憶なのか。
×δ50【魔法】	
×δ8【スイートホーム】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗はふくまない）、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
メインクラス		チャージ		アクション	1	0-1	『完全解体』状態でも使用可。対象が次に使う攻撃マニューバのダメージ+1（重複不可）
メインクラス		炎迅		オート	なし	自身	バトルパートにおいてターン開始時、任意の基本パーツを2つまで損傷する。そのターン中の最大行動値+（損傷した基本パーツの数）
サブクラス		歪曲		オート	効果参照	なし	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1.このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		【ぜいにく】		オート	なし	なし	はらわた追加
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		化粧ポーチ		オート	なし	なし	たからもの
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1