キャラクター名
ね…こ…？

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	猫
オプショナル		年齢	14	性別	女
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	貧乏	経験	喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣の本能	白兵	13r+5	1	10		2+3
狩の本能		0				2+3+4　戦闘移動以外上と同じ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ねこ	P 連帯感	N 疎外感		
シルフィー	P　純愛	N　偏愛		
Dロイス:対抗種	P	N		
春日恭二	P　誠意	N　憐憫		
雲宮 絽衣	P 好奇心	N　恐怖		
虫	P	N　恐怖		
三途の川	P	N　不安		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ハヌ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-2								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自動	-	-	
効果：肉体+[lv+2d]する								
一閃	1	1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：全力移動後白兵攻撃								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果：攻撃力+20 行動値0								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：猫の姿で過ごしてる								
獣の直感	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：獣の直感にゃー								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼い頃に覚醒して猫として暮らしてきた
ある日春日にひろわれ、ごはんをもらった。
それ以降FH春日の配下として動いてるとかなんとか
なんだかんだで初等教育だけしか受けてないけど読書家でけっこう勉強できるみたい

一応猫のときも人の意識はあるんだけど猫として過ごしすぎて猫の本能が勝つらしい
人の時にも猫の気保さを持っているのかとても悪戯をしてしまう。楽しいにゃー