キャラクター名: Bone=G

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	???
種族	エクスマキナ			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	学者			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	6	38	8	42	9
ボーナス	6	3	2	12	2	14	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	6	4	2	14	3	16	3

HP	186
MP	241
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハーミットスタッフ[13/両/8]	至近	-1	3	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	2	0	16	5	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	0	15	25	4	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3 + 2	d
トラップ解除	4			4 + 2	d
危険感知	3			3 + 2	d
エネミー識別	14			14 + 2	d
アイテム鑑定	14			14 + 2	d
魔術判定	14			14 +	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 20

所持金： 23000

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1							
効果：								
アンデットベイン	1							
効果：								
ヒール	1							
効果：								
マジックフォージ	1							
効果：								
コンセントレイション	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								