キャラクター名: アクア・ブリンド

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	破滅
出自 (効果)	暗殺者			**目標**	虚無

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	15	8	12	8	9
ボーナス	3	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	3	4

HP	44
MP	41
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルキャップ		0	0	1	1	0	0	0
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	6	9	4	3	12	7 m
総計(左)			5	6					
総計(両)			5	12					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×0	
HPポーション×2	
ドミノ	

現在重量： 7		
最大重量： 9	所持金： 240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果： シナリオ中1回のみ使用可能。パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセル可能。								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果 :両手の武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し種別を全て備えた装備部位:双のひとつの武器として使用。両武器の効果は全て使用可能だが宣言を要するものは同時使用不可。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1D								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果： ステップ:〇〇系スキル発動中、命中判定と回避判定とダメージに+SL								
ステップ:ウォーター	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果： 使用したシーンの間命中判定+SL×2								
ハートビート	2		パッシブ		自身			
効果： HPが最大HP以上場合、攻撃ダメージに(SL)Dダメージ追加								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果： 短剣の命中判定+1D								
ステップ:ダーク	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功		
効果： 使用したシーンの間回避判定+SL×2								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定と同時使用、達成値にSL+2を加算								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷基本値+3								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知判定+1D、失敗時トラップ不作動								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ解除判定1D								

キャラクター名
アクア・ブリンド

プレイヤー名

所持品			