

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	破滅
出自 (効果)	暗殺者			目標	虚無

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	15	8	12	8	9
ボーナス	3	5	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	7	2	5	3	4

HP	56
MP	51
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズグローブR	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	＃L	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルキャップ	/	0	0	1	1	0	0	0
胴部	踊り子の衣装	/			1	1			
補助	俊足のブーツ	/			1	3		1	
装身具	手入れ道具	/							
能力値			6	0	7	0	3	12	8
スキル	パッシブ:漆黒の星		1					1	
その他	ロストデビルズシリーズ		2	4	2			2	
総計(右)			9	9					
総計(左)			9	9	12	5	3	16	8
総計(両)			9	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	漆黒の星
HPポーション×1	毒消し×2
MPポーション×3	セブントブ
バックパック	万能薬×1
ベルトポーチ	耐毒符
ポーションホルダー	烈風の砥石
太陽のリボン	小型ハンマー
ハイMPポーション×3	くさび×4
警告の青水晶	鋼鉄の呪符
大地の砥石	ストームナイフ
小道具入れ	

現在重量: 16  
 最大重量: 16  
 所持金: 11148  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	シナリオ中1回のみ使用可能。パッシブ、アイテム以外のスキルをキャンセル可能。							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果:	両手の武器の命中修正、攻撃力、行動修正を合計し種別を全て備えた装備部位:双のひとつの武器として使用。両武器の効果は全て使用可能だが宣言を要するものは同時使用不可。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
バトルステップ	2		パッシブ		自身			
効果:	ステップ:〇〇系スキル発動中、命中判定と回避判定とダメージに+SL							
ランナップ	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	戦闘移動or離脱を行う。							
ワイドアタック	1	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果:	武器攻撃を行い、対象が2体以上の場合ダメージが[SL×2]増加する。							
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果:	短剣の命中判定+1D							
ステップ:ダーク	3	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	使用したシーンの間回避判定+SL×2							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時使用、達成値にSL+2を加算							
ビースティング	1	4	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定		
効果:	武器攻撃判定の命中が(SL+1)D増加する。							
ピアシングストライク	2	5	ダメージロール前		自身	自動成功		
効果:	使用時、ダメージを[SLD]増加する。							
ソードダンス	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	与ダメージに+(敏捷)							
忘れられたナイフパリー	1	3	ダメージロール後		自身	自動成功	短剣or双で防衛中	
効果:	被ダメージ時、武器攻撃力の数値だけダメージを減少させる。							
エンカレッジ	1	6	インシアティブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクター一回を行動させる。							

備考欄

