キャラクター名

グラオ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【戦火】	
【ゲーム】	
【聖母】	
【届かぬ祈り】	
【不治の病】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	恋心	3	①②③④⑤	
ヒューレン		3	①②③④⑤	
エリス		3	①②③④⑤	
ロベール		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
腕		よぶんなはね		ラピッド	1	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する(よぶんなうで)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		ペンダント		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1