

キャラクター名 フローリタ・オーピーサイン(NPC) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	42
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7		24	4	フェンサー	11		
体	7	敏捷度	9	1		20	3	コンジャラー	10		
		筋力	12	12		31	5	フェアリーティマー	7		
心	4	生命力	9	9		25	4	スカウト	7		
		知力	6	10		20	3	セージ	5		
		精神力	10	5		19	3	エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
キャッツアイ		ハイペリオン級冒険者	700
ビートルスキン		入門：ダイクホーン双霊氷法	
		雪月花の宝石飾り	
		双霊氷法：スノウメン	
		双霊氷法：フロストフィールドI	
		双霊氷法：エレメントスワップ	
		双霊氷法：シパリングレゾナンス	
		双霊氷法：フロストフィールドII	
		入門：ヒアデム魔力流転操撃	
		ヒアデム：剣魔流転撃	
		ヒアデム：剣魔果敢撃	
		コネ：ダークドワーフの鍛冶師	300
		名譽点所持 300 /合計 1300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	16
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工エラメラアーマー+1		16		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー		合計値	14
				9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハールート	1H	16	1	2d+ 16	9	18	26										
<small>重量+1カスタム/イグニタイト加工の魔法のタルワール[魔法の発動体]</small>																	
マールート	1H	16	1	2d+ 16	9	18	26										
<small>重量+1カスタム/イグニタイト加工の魔法のタルワール[魔法の発動体]</small>																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
魔晶石(5点)x4		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金	480	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 14	9	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 16	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	13			
妖精魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目 魔物知識判定成功時に命中+1
首	奇跡の首飾り 生死判定を振り直せる
背中	サーマルマント 水氷ダメージ1、温度変化に耐性
右手	ラル・ヴェイネのマリソグ 魔法ダメージ+2、魔法の発動体
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	雪月花の宝石飾り 氷x2、風x2、土x2 (1200+200x6)
その他	宝石ケース 炎、光、闇 (100+200x3)

装備品	説明
左手	正しき信念のリング 精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗チェック
ダイクホーン在住の魔法剣士で、ダイクホーン双霊氷法の導師(メンター)少し前にダイクホーンにやってきたクラウベルを気に入り双霊氷法の指導をした師匠ダイクホーン双霊氷法の他にヒアデム魔力流転操撃も収めている	○□□□⑤
ダイクホーン近くの雪原で死にかけていたのを保護したのがクラウベルとの出会い	○□□□⑩
まごうことなきゴリラであり、魔法使いとしては無才の側(と自称する)クラウベルに対しての評価は「才能はないが見るところはある」とのこと	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
年齢の割には若く見えるがこれはアンチエイジングを頑張っているため	○□□□㉒
年齢の話題は基本的には地雷で、クラウベルは1度比喩抜きで死にかけてた事がある	○□□□㉓
	○□□□㉔