キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	自身のメインプロセスが終了するまで隠密状態になる　このエフェクトは1シーンにLv回使用できる							
暗黒の槍	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：	隠密状態の間このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+1　攻撃力を+（Lv×3）							
終末の槍	5	0	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	隠密状態で行う攻撃の攻撃力を+（Lv×4）する　浸食率基本値+5							
黒の咆哮	5	1	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	武器				
効果：	このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える							
黒星の門	5							
効果：								
時の棺	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								