

キャラクター名 ダイヤモンド(アジド)	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	10		24	4
体	14	敏捷度	7	9		28 + 2	5
		筋力	12	8		34 + 2	6
心	0	生命力	5	3		22 + 3	4
		知力	6	2		8	1
		精神力	8	3		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10		
スカウト	10		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鎧貫き	1-292p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
練体の極意	2-231p		p
変幻自在	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリィ	
バークメイユ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	15	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	15	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス	1H	10	1	2d+ 15	11	17	10										
グラップラー専用。パンチを強化																	
鉄砂剛拳	1H拳	0	1	2d+ 15	12	17	15										
グラップラー専用。キックを強化																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ディスプレイサージャェット	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 多機能真ブラックベルト	
足 スマルティエのアソカスリーブ	
その他 決死の鉢巻	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
スマルティエの武道帯	
熊の爪	ラル=ヴェイネの金鎖

その他メモ	自動失敗 チェック
ソレイユにして低い器用さ、俊敏さ、そしてやたら高い知力に精神力、それには理由がある。	□□□□⑤
砂漠の村で育った純粋ソレイユちゃんだった。ダイヤモンドという名前は一族伝来の拳「カスロット豪砂拳・パタス派」に伝わる最高の拳、鉄砂金剛拳から取られた。要は一番強くなれよ！という意味である。「気に入らないやつは、とりあえずぶん殴る！」という感じで、自由奔放で村になって、じっとしてられなかった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
思い立ったが吉日と村から冒険に出発し猛ダッシュで砂漠を駆ける。砂漠に埋もれた遺跡の近くを通る時に、突然物陰から歩いてきたハイマンと思いつり激突！	□□□□⑳
さながら、「遅刻遅刻〜！」と急ぐヒロインと転校してきたイケメンが十字路で激突したかの如き衝撃に思わず倒れ込む。	□□□□㉕
直ぐさ立ち上がり「悪い悪い！怪我はねーか？」と手を差し出す。相手を確認してみると、何故かそこには自分の姿と全く同じソレイユの女の子が倒れおり「イテテ」とかわいいいセリフを自分の声で呻いている。	□□□□㉙
	□□□□㉚

