

キャラクター名
志津馬 相

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	社会人
オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	心の壁	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	0		3	7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	1			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
要人への貸し	
コネ: 情報屋	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
親戚	P 慈愛	N 敵愾心		
教官	P 幸福感	N 嫌悪		
相沢 あすか	P 感服	N 不快感		
氷見谷 紬伎	P 庇護	N 隔意		
八田 善治	P 尊敬	N 恐怖		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エグザイル)	2	侵2						
効果: C値-Le								
インフィニティウエポン	5	侵3	マイナー		自身	自動		
効果: G値: 3 攻撃力: +Le+7								
咎人の剣	2	侵4	メジャー			白兵		
効果: インウエ 攻撃力+Le*5								
伸縮腕	3	侵2	メジャー			白兵		
効果: 射程視界 判定D- (3-Le)								
ペネトレイト	1	侵3	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視 判定D-1								
貪欲なる拳	3	侵3	メジャー			白兵		
効果: 判定D+Le+1								
擬態の仮面	★							
効果:								
文書偽造	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

キャラクター名: 志津馬 相 (しずま そう)
 CN: 1 (イオタ)
 いろいろな事を頼まれがちで面倒ごとには巻き込まれがちで優しいお兄さん。
 押しに弱く流されやすい性格。
 幼少期は名前が番号である実験体だったが、`処理`によって記憶は遠く霞んでいる。
 友人だった者もいた...気がする...。
 顔ははっきりとは思いつけないが、彼らの事を思い出そうとすると少しだけ胸が温くなる気がするため、悪いことだけではなかったと信じている。
 コーヒー片手に夜まで仕事しているため支部では夜の方がエン力率が高い。

1d10 登場ダイス
 1d10
 ---判定-----
 7dx+1@10 【白兵】
 7dx+1@10 【回避】
 7dx@10 【運転】
 3dx@10 【射撃】
 3dx+1@10 【知覚】
 3dx@10 【芸術】
 1dx+1@10 【RC】
 1dx@10 【意思】
 1dx@10 【知識】