

キャラクター名
ディケイト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
雪	空からはらはら舞い降りる、真っ白い六花の記憶。
占い	だれかが約束してくれた、きっといいことがあるという、空言。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
すごろくさんPC		3 ①②③④⑤	
かなりあさんPC		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	特殊	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1。対象マニューバのコストを0にする
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1。ターン終了時+戦闘終了時、パーツ1つ損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃でダメージ+1
サブクラス		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂済みの未練がある場合、攻撃判定+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン//パート終了時にこのパーツが損傷していたら修復してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃 1+連撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		たからもの		オート			くさらないしんぞう
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		ジェットノズル		ダメージ	特殊	自身	任意の基本パーツ1つをコストとして白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1