

キャラクター名
バブル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	12	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	2000		大切な約束をしたことがある 己の何らかの誓いを立てている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	17		36	6
体	14	敏捷度	8	13		30	5
		筋力	1	3		18	3
心	7	生命力	1	9		24	4
		知力	11	2		20	3
		精神力	9	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	9		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
乱撃	OP135p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	ヒールスプレー
ガゼルフット	マナスプラウト
キャッツアイ	陣率：軍師の知略
ストロングブラッド	陣率：慮外なる烈撃Ⅰ
ビートルスキン	怒濤の攻陣Ⅰ
マッスルベアー	怒濤の攻陣Ⅱ：烈火
メディテーション	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎
ジャイアントアーム	怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰
リカバリィ	陣率：掃討の勝鬨
トロールバイタル	陣率：衝戟の刪削Ⅰ
フェンリルバイト	陣率：抗拒の推断Ⅰ
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	18	17	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ファインレザー		6	1	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	18	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないたどどしいウルゴースユ	振2H	15		2d+ 18	9	18	65										
定まらないたどどしいウルゴースユ	突2H	15		2d+ 18	8	18	60										
アビス強化				2d+ 0	-1	0											
アビス強化			1	2d+ 1		0											
イグニダイト加工				2d+			+10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	7	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	14	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 軍師徽章	鼓砲と陣率の使用に必要
腰 スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に生命Bを+
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2

その他メモ	自動失敗チェック
ヴァグランツになった理由：放浪が好き	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

