キャラクター名: レイ・ドゥム

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴	海の見える場所で生まれた		
経験点	200		親しい人を失ったことがある。		
			幼いころに稀有な経験をした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	11		28	4
		敏捷度	6		2	15	2
体	15	筋力	6	8		29 + 2	5
		生命力	4	3		22	3
心	8	知力	10	7		25 + 2	4
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1 部活の備品	1H両	23	+1	2d+ 10	10	12	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳	相互フォローの耳飾り	
顔		
首	ポーションインジェクター	セットしてあるポーションを補助行動で使用できる
背中	浮き輪	水中運動判定+1
右手	筋力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他魔法の発動媒体（指輪）		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

君たちは技術の習熟が早く、自身の思ったように成長することができる。
君たちは成長判定において成長したいステータスを2つ設定し、出なかった場合1回振りなおすことができる。
器用、筋力

k0+{レンジャー}+{器用B}@13 【魔香草】
k10+{レンジャー}+{器用B}@13 【救命草】
海の近くの村で生まれた子。ナイトメアとして生まれ、おなかの中で双子の片方を吸収してしまい、母親を死なせてしまう、そして死産で生まれたが、一日の夜に蘇生し泣き声をあげ始めた。
父親は船乗りで海魔に襲われて死んでしまったため、母もおらず、村の皆に育てられた。
その村は死人と人の距離が近く、夜に波に紛れて、海から死者が戻ってくる、という言い伝えがあった。
レイは夜に寝床を抜け出していたらしい。次の日の朝に波打ち際で眠っていたことや、一人でしゃべっていたことがあったとか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイ・ドゥム

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
下着	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
楔	○□□○□□
救命草x17	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
仮面	○□□○□□
帽子	○□□○□□
人形	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
動物図鑑	○□□○□□
魔神図鑑	○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□
魔法の武器化	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□
学生証	○□□○□□

所持金	預金・借金
20368 G	G

名誉アイテム	点数
盾専用	50

名誉点 所持 161 /合計 211