

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	14
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	モンク	性別	野郎！！
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	義理の親
出自 (効果)	王侯貴族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	26	20	6	9	12	7
ボーナス	10	8	6	2	3	4	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	13	11	7	2	4	4	2

HP	185
MP	109
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂戦士の斧	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	バトルグリップ イミュンウエイト			5					1
能力値			11	0	7	0	4	11	18
スキル	ハードマッスル、オートガード、アセティック					14	4		
その他	狂戦士の鎖 アーケンラーヴ ゴッデスプレス		1	2					
総計(右)			10	23					
総計(左)					6	30	8	9	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
hhp x 10	
hmp x 10	
狂戦士の鎖	
万能薬	

現在重量:	21	所持金:	-1500	預金・借金:	
最大重量:	30				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー斧	1		パッシヴ		自身			
効果:	選択した武器を使用した命中判定に+1dする。							
オートガード	1		パッシヴ		自身			
効果:	物理防御力に+【SLx2】魔法防御力に+SLする。							
スマッシュ	1	5	マイナーアクション	至近	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
スラッシュブロー	3	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果:	そのダメージに+【[SLx2]D】する							
モアタフネス	3		パッシヴ		自身			
効果:	【最大HP】に+【SLx5】する。							
ハードマッスル	3		パッシヴ		自身			
効果:	【物理防御力】に+【SLx3】する。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功		カオス・シカ目
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+【CLx10】する。							
パンプアップ	1	4	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う、白兵攻撃のダメージに+【SLx2】する。この効果はシーン終了まで続く。							
リカバリー	1	3	クリンナッププロセス		自身	自動成功		
効果:	バッドステータスひとつを回復する							
アセティック	1		パッシヴ		自身			
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+3する。							
バーサーク	5	3	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+【SLx3】する。							
ソウルバスター	1		効果参照		単体	自動成功		
効果:	あなたが攻撃の直後に使用する。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える【あなたの最大HP】							
アディショナルブロー	3		パッシヴ		自身			
効果:	あなたが行う白兵攻撃の対象がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+【[SLx2] D】する。							

王族貴族に拾われ何不自由なく育つ、その生活に飽き人生をかける”何か”を探す旅に出る

