キャラクター名: このしろ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	♂
出生タイプ		**年齢**	18
出自	天涯孤独	**運命**	修行
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	4	0	20	50 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	49
MP	46
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		23	0	8	41	0	8	20	0
アーツ	ショット・エンハンス				8				
その他									
総計(1)		23 %	0	8 %	50 %	4	8 %	22	2
総計(2)		23 %	0	8 %	49 %	0	8 %	22	2
総計(両)		23 %	0	8 %	50 %	4	8 %	22	2

所持品			
活動基本装備			
契約者のカギ			

所持金： 500　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
プロスペクト	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	探索や落し物に関する【速】判定に+[10xAL]%						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
インビジブル	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵　死

死んでたらしいよ！
だいたい深く考えてないよ！
その結果がこれだよ！

ポイントA　2
ポイントB　2