キャラクター名: ロベルト・ディノゲスタ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | エレメンタリスト | **Lv.1:** | | **レベル** | 24 |
| **サポートクラス** | セージ | **Lv.1:** | ウォーロック | **性別** | ♂ |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 76 |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 秘密結社 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 29 | 9 | 12 | 42 | 12 | 36 | 12 |
| **ボーナス** | 9 | 3 | 4 | 14 | 4 | 12 | 4 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 4 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | 6 | | | |
| **能力値** | 9 | 3 | 4 | 24 | 5 | 14 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 195 |
| **MP** | 253 |
| **フェイト** | 17 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 精霊剣：風 | 至近 | | 28 | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 影縫いの髪飾り | | | | | 25 | | | |
| 胴部 | 絶禍の燕尾服 | | | | | 25 | | | |
| 補助 | クラダーリング | | | | | 24 | 25 | | -2 |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 4 | 0 | 14 | 9 | 14 |
| スキル | 《フェイス：グランアイン》《ハンターアーツ》《アンチイビル》《サクセション》 | | | 24 | | 10 | 5 | | |
| その他 | 《絶禍の燕尾服》《エポナブス》 | | | 26 | 1 | | | | 20 |
| **総計(右)** | | | 3 | 78 | 5 | 84 | 44 | 9 | 32 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 50 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 24 | | | 24 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 24 | | | 24 | + 2 d |
| 魔術判定 | 24 | | | 24 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 森林冒険セット | ランチボックス |
| エポナブス | └団子 |
| キャップライト | └団子 |
| ベルトポーチ | └団子 |
| 異次元バッグ | └団子 |
| 小道具入れ | └団子 |
| └虹の輝き | ポーションホルダー |
| └月光の種 | └万能薬 |
| └契約の宝石：風 | └万能薬 |
| └転送石 | └万能薬 |
| └ | └万能薬 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 35 | | |
| 最大重量： | 100 | 所持金： | 337653 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マジックセンス | ★ | - | パッシブ・メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | キャラクター作成時に知力基本値に+3する。 | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果： | 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。 | | | | | | | |
| レガシーサイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。 | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | |
| エキスパート | ★ | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 「タイミング：メジャー」の魔術判定に+1Dする。メインプロセス持続。 | | | | | | | |
| エレメンタルウェポン | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 魔術 | - | |
| 効果： | 使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。その部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。 | | | | | | | |
| ソードマジック | ★ | 5 | レガシー | 効果参照 | 単体※ | 魔術 | 精霊剣 | |
| 効果： | 対象に白兵攻撃を行う。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行う。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。 | | | | | | | |
| フォワードムーブ | ★ | 3 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動成功 | 精霊剣・ラウンド1回 | |
| 効果： | 戦闘移動を行う。この移動では突入のみ行える。 | | | | | | | |
| サイクロンサイン | ★ | 5 | レガシー | - | 自身 | 自動成功 | 精霊剣 | |
| 効果： | 「精霊剣：風」を装備している時に使用可能。「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術〈風〉」を「対象：範囲(選択)」に変更する。メインプロセス持続。 | | | | | | | |
| ストロングウィンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 「精霊剣：風」を装備している時に有効。「分類：魔術〈風〉」による魔法攻撃に有効。魔法攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+3Dする。 | | | | | | | |
| リゼントメント | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | メイジ・シナリオ1回 | |
| 効果： | 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。 | | | | | | | |
| ハンターアーツ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 「装備部位：片」の武器をひとつ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。 | | | | | | | |
| ホーリーストーム | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： | 攻撃対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。《ハンターアーツ》の効果を受けている時に使用可能。あなたが行う攻撃を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。メインプロセス持続。 | | | | | | | |
| アンチイビル | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 攻撃のダメージに+[SL+2]する。また、その攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合、さらにダメージに+SLする。 | | | | | | | |
| スタイル：キドウ | 5 | 6 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 魔法ダメージを与える攻撃と同時に使用する。ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL×3]する。メインプロセス持続。 | | | | | | | |

・運命表
喪失：あなたは大切なものを失う運命にある。どれだけ大切にしていても、どれだけ守ろうとしていても、それは失われ、そして二度と戻ることはない。

東方出身
「はいはい・・・おじさんはそろそろ引退も考えてるんだから、あんまり無茶させないでくれよ？」

古代エルダの技術である精霊剣の使い手である魔剣士のエルダナーン。
当てのない探し物の情報を求めて、全世界を一人孤独に巡る放浪人でもある。
探し求める物は両親が所属していた今は無き秘密結社が追い求めていた物なのだが、彼がその結社の存在を知ったのは、両親と結社自体がこの世から姿を消した後だった。そのため、探し物は物なのか概念なのかそれすらも分からず、ただひたすらに無為な捜索を続けている。
しかし、それ以外にやりたいことがあるわけでもなく、行く先々で魔剣士としての腕を磨きつつ、遂にこのアースランの地を踏むこととなった。
神々が争うこの地で彼の探し物の手がかりが見つかるか・・・まさに神のみぞ知るというところであろう。

人間換算で38歳。薄々この無意味な探索を止めるべきかと自問自答しながら、なぁなぁに世界を回っている。
性格としては厄介ごとはできるだけ避けたい疲れたおじさん。子供時代に親を失っているため、子供には甘いところがあり、子供が前線に立とうものなら率先して自身が前に出ようとする。家に残されていた両親の形見である不思議な防具と旅の途中で偶然手に入れた女神の指輪のおかげで魔術師であるにも関わらず、かなりの耐久力を誇る。

過去に戦闘技術を教えた弟子ケイラッヒャが“直神将”としてアースランで活躍していた。思わぬ再会と弟子の成長を内心喜んでいたが、直後の戦いで行方不明となる。

・誓約

キャラクター名
ロベルト・ディノゲスタ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| └万能薬 | | | |
| クーラーボックス | | | |
| └グレートMPポーション | | | |
| └グレートMPポーション | | | |
| └グレートMPポーション | | | |
| └グレートMPポーション | | | |
| ウェポンケース | | | |
| └ | | | |
| ドロップポーチ | | | |
| 幸運のストラップ | | | |
| グレートHPポーション×2 | | | |
| MPポーション×10 | | | |
| 蘇生薬 | | | |
| 勇気のホイッスル×5 | | | |
| フィッシュ&チップス | | | |
| グリーンカレー | | | |
| ビーストカレー | | | |
| | | | |
| | | | |
|

キャラクター名
ロベルト・ディノゲスタ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
ロベルト・ディノゲスタ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |