ギルド名
冷徹な鷲獅子

ギルドマスター
ロベルト・ディノゲスタ

レベル	13	成長点	848	次レベル	68/130

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アインハルト	23	ヒューリン	ウォーロード	ミリタント	PL：モモンガ団
アドルフィーナ	23	アルカード	ランペイジ	バートル	PL：ふむたん
ロベルト・ディノゲスタ	23	エルダナーン	エレメンタリスト	セージ	PL：アストラ
リヒャルト五回目	19	ドラゴネット	プリースト	メイジ	PL:黒月まこと

スキル名	Lv	タイミング	効果
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員(ギルドマスター含む)が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能(あるいは死亡)の場合、ギルドメンバーが行うあらゆる判定に-1Dする。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の所持している任意のアイテムをすべて売却可能。
派遣販売	1	メジャー	シナリオ1回。ギルドメンバー(魔力がメジャーアクションとして実行する。登場しているギルドメンバー全員がアイテム(購入や合成ができないアイテムと主装甲は、GM)【装備条件】の装着条件は満たさなくてよい。装着枠は満たしている。また、GMが特定のアイテムの流通はできない。流通できるアイテムは購入制限を設けなくてよい。
GH：テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行う、スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+[GL+3]する。ダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくても良い。ただし、戦闘移動を行うことができないキャラクターには効果がない。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバーが行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。ラウンド持続。
蹂躙作戦	1	メジャー	ギルドメンバー(魔力がメジャーアクションとして実行する。そのシーンに登場している任意のエネミーを全員を戦闘不能、あるいは死亡させる。GMは【装備条件】の装着を強制なくてよい。その場合は、装着回数に数えない。また【装備条件】を満たされた直後に【装備条件】を装着する。そして、その【装備条件】をただち装着。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
GH：アリーナ	3	パッシブ	ギルドメンバー全員が行う攻撃のダメージに+2Dする。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】と【MP】を[GL+2]D点回復する。《命の滴》の効果によるダイスはギルドマスターが振ること。

所持品			
軍資金			
女王花の果実			

軍資金：