

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	240

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	5
変異	2	1	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の腕。その温もりだけで心の支えになってくれる。
悪意	あなたが覚えている最初の記憶はネクロマンサーに滅ぼす旨を探すように指示された記憶。もうそんな命令を果たす必要は無くなったけれど。心の奥底にこびりついている。
底の底	
冀望(きぼう)	この世界はきっと悪意によって回っているのだろう。けれどそれはボクがみんな幸せになれない理由にはならない。ボクが手を伸ばせる所までは幸せになんてさせるもんか。

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
曙華(しょか)		恋心	0	①②③④⑤		
旋		独占	0	①②③④⑤		
パーチ		恋心	0	①②③④⑤		
朱鷹		悔恨	0	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定+1
ポジション		祈り		アクション	0		
ポジション		楽園の守護者		オート			
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	白兵攻撃か射撃攻撃のマニューバーを直す。
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	コスト+1、出目+1 (理論武装を使う場合、出目のマイナス修正は入らない)
メインクラス		スタイル: クイックリロード		オート	なし	自身	装填にかかるコストを+1 (最低0) してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージ+1する代わりに、切断などの効果失う。
サブクラス		舞闘		オート			あなたの攻撃が成功すると、次に受ける攻撃に『防御1』を得る。この効果は累積しない。
頭		カンフー		オート			1
頭		おとこのこ		オート			対話判定+1
頭		理論武装		オート	なし	自身	射撃を行うとき、自身に対して「タイミング: オート」で書かれてる射撃判定の修正の代わりに、自身に対して書かれてる射撃判定への修正を適用してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		お父さんの言葉(よぶんなあたま)		オート	0	自身	2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		発顎		ラピッド			
頭		スコープ		ジャッジ			
腕		ボルトアクション		アクション	2	1~3	射撃攻撃2、出目+2、装填1
腕		父の階級章		オート			宝物
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		石つぶて		ラピッド	0	0~1	
腕		ボールジョイント		オート			
腕		パーチのひらひら		オート			宝物(階級章の下に付けてる)