キャラクター名: エウラリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	3		17	2
		敏捷度	9		2	17	2
体	14	筋力	2			16 + 2	3
		生命力	5	3		22	3
心	10	知力	10	5	-1	24 + 1	4
		精神力	11	4		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	7		
スカウト	3		
セージ	4		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	
顔		
首	ロッセリーニの調声器	
背中	サバイバルコート	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他スマルティエの増強の腕輪		

装備品		説明
左手	平準の指輪	

その他メモ

親がどうしようもないほどにクズだ。

突然こう言われても何のことだと思っただろう。
少しばかりボクの身の上話をさせて欲しい、出来るだけ簡潔にはするからさ。
自分でもコミュニケーション障害を患っているとは感じるからね、
何分決まった人物以外と話したことが生まれて１５年ほど経つが片手で数える程にしかいなくてさ。
慣れていないことをする、っていうのはする方もされる方も大変……あ、はい。身の上話だね。

髪に隠れて見えないかもしれないが、ボクはナイトメアでね。
世間一般ではそれはもう忌み子だ、悪魔の子だ、なんてこの世の悪を背負わされるような種族だよ、
突然変異というか数が少ないというか、とんでもない悪事をしたり蛮族側に行ったナイトメアが有名になったせいで、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エウラリア

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
モルガナンシン流派、秘伝＊2、筆	50
冒険者ランクフランベルジュ	300

名誉点 所持 9 /合計 359

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
着替え(1週間分)x2	○□□○□□
冒険者セットx2	○□□○□□
携帯食量一週間分x6	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
平準の指輪	○□□○□□
MCC(5)	○□□○□□
	○□□○□□
赤Ax8	○□□○□□
赤Sx7	○□□○□□
緑Bx2	○□□○□□
緑Ax8	○□□○□□
緑S	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリー二の魔導筆	○□□○□□
ロッセリー二の絵具x8	○□□○□□

所持金 1332 G

預金・借金 G