キャラクター名
血錆の獣王ヴァルセルク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	35
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	47	42	42	8	8	8	8
ボーナス	15	14	14	2	2	2	2
クラス修正	3	3	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	18	17	16	2	2	2	2

HP	665
MP	216
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	獣王の血爪		10	50					
左手	獣王の血爪								
頭部	獣王の血牙					20	20		
胴部	獣王の錆毛皮					10	8		
補助									
装身具									
能力値			17	0	16	0	2	18	23
スキル									
その他									
総計(右)			27	50	16	30	30	18	23
総計(左)			17	0					
総計(両)			27	50					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 47	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
BS：邪毒完全無効	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 邪毒完全無効								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
地裂烈風斬	★	ー	メジャー	視界	複数	命中		
効果： 対象2体に風属性魔法 命中値：4d+15 ダメ 7d+70								
	★							
効果： 同エンゲージ内の対象に地属性魔法 命中値：3d+15 ダメ 8d+80								
力溜め	★	ー	セット	ー	自身	ー		
効果： 自身の行動値が0になり回避不可能になる。防御と魔防に+15、ダメージを100受けると解除される。								
トルネードラリアット	★	ー	メジャー	至近	シーン	命中	力溜め	
効果 :シーン登場中のキャラを自身のエンゲージ内に強制移動し、物理攻撃 命中 5d+20 ダメージ5d+150 次のターン、メジャー使用不可								
召喚：惨劇を呼ぶ瞳	★	ー	セット	至近	自身	ー		
効果： 同エンゲージ内に《惨劇を呼ぶ瞳》を1体召喚								
捕食	★	ー	クリン	至近	自身	ー		
効果： 同エンゲージ内のエネミー1体を死亡させ、HPを100回復。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

通常時
地裂烈風斬
対象2体に風属性魔法 命中値：4d+15 ダメ 7d+70、同エンゲージ内の対象に地属性魔法 命中値：3d+15 ダメ 8d+80

HP350以下
力溜め
自身の行動値が0になり回避不可能になる。防御と魔防に+15、ダメージを100受けると解除される。
トルネードラリアット
力溜め中使用可。シーン登場中のキャラを自身のエンゲージ内に強制移動し、物理攻撃 命中 5d+20 ダメージ5d+150 次のターン、メジャー使用不可
召喚：惨劇を呼ぶ瞳
同エンゲージ内に《惨劇を呼ぶ瞳》を1体召喚
捕食･･･同エンゲージ内のエネミー1体を死亡させ、HPを100回復。