キャラクター名: ガオラン

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	5		24 + 1	4
		敏捷度	5	2		21 + 1	3
体	8	筋力	9	4		21	3
		生命力	6	1		15 + 4	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鎧貫き	1-292p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
カスロット豪砂拳・バタス派	50
鉄拳鈍輝	20
鉄砂拳響	30
一撃万破・鉄砂崩拳	50

名誉点 所持 207 /合計 357

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2	2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳	1H拳	0	1	2d+ 13	12	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(徳用一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
マナカード赤Ax4	○□□○□□
敏捷指輪x2	○□□○□□
器用指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 12105 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのｻｰｸﾚｯﾄ	
耳	ｽﾏﾙﾃｨｴの耳飾り	
顔	ｽﾏﾙﾃｨｴのマスク	
首	ｽﾏﾙﾃｨｴの首飾り	
背中	サーマルマント	
右手	器用の指輪	
腰	ｽﾏﾙﾃｨｴのベルト	
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾄｩﾘﾝｸﾞ	
その他	器用指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

ラージャハ帝国はカスロット砂漠のヤドラ族の傍流にあたる小さな部族出身の青年。
自分の考えを持ち、それを実行しているものを『誇りある者』として貴び、自身もそうあろうとする武人肌。
基本的に多くを語ることはないが、好き嫌いはハッキリしており、嫌なことは基本的にしない。
好きになったものの面倒やアドバイス、助力などは積極的に行う。
ちなみに、彼は『バカ』である。
残念だが、バカなので、単純なのである…。

本来ならば、村で口伝されるはずのカストロット豪砂拳を伝えられるものが、すべて出兵しており、技を身に着けることが出来なかった不遇の拳士。
また、自身の部族の戦士たちは出兵したまま、帰ってこなかった。
それゆえ、ひたすら聞きかじった鍛錬方法を繰り返した…が、ある日一人の青年が唐突に彼の指導に現れた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟