

キャラクター名 アルテミア・ネイア プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	希少種、獣変態、暗視(獣変態時)、HP最大値ごと上昇10点(Bなどには影響しない)、補助動作で頭突き可能		
生まれ	踊り子	性別	雌	年齢	58歳
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6		2	21 + 2	3				
体	6	敏捷度	7		8	28 + 2	5	エンハンサー	3		
		筋力	10		4	20 + 2	3	アルケミスト	2		
心	6	生命力	7		2	15 + 4	3	バトルダンサー	8		
		知力	8		1	15	2				
		精神力	5		3	14	2				

戦闘特技	
舞い流し	bm35p
トレジャーハント	2120p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
	p
必殺攻撃	1-288p
変幻自在	1-282p
なぎ払い	1-288p
武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート (必筋+10)		15	1	2
盾 装備不可				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	バトルダンサー			合計値 14 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン 突いて使うときのデータ	2H	20	-2	2d+ 9	10	14	45										
ベク・ド・コルバン 振って使うときのデータ	2H	20	-1	2d+ 10	10	14	40										
頭突き(獣変態時) 確定で2ダメージ(1R1C一度) 形状射撃/接触 11レベルで+2ダメージ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	スマルティエの髪飾り 効果なし
耳 ラル=ヴェイネの鎖	その他覧を得る
顔 アイソアーマスク	
首 スマルティエの首飾り	
背中 スマルティエのマント	
右手 スマルティエの筋力増加腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 スマルティエのミサンガ	
その他 器用増加腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷増加腕輪	
<スマルティエの武道帯>	リカバリィに+生命B
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
主動作で頭部が獣の姿に変わり、全身の筋力が増強(筋力ボーナスが+2)される特殊な[暗視]も得る。元に戻る場合も同じく主動作を用いる。	□□□□⑤
6レベルで種族特徴が強化される1日に1回補助動作で[獣変態]できるようにする	□□□□⑩
リカバリィレベル5から。ハンマーS最終。流派は対応するものなし。	□□□□⑮
-----ここからGMのみ----- PL閲覧禁止(合流時まで)	□□□□㉔
生い立ち	□□□□㉘
PC名アルテミア・ネイア	□□□□㉚
	□□□□㉜

