キャラクター名

黒曜石の姫己（オブシディアン）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
切り傷	18
飢え	63

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	狂気判定で失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。任意のパーツ1つを損傷する。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断【引き裂き】
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1+切断【引き裂き】
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋【切断】無効化。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ損傷している任意のパーツ2つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの　目覚めた時に握っていた
				オート			