=キャラクター名======	───── ┌ プレイヤー名 ────
ガロウ・カーミー将軍	

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

内容

対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	効果参照	0~2	支援1か妨害1
サブクラス		平気		オート	0	自身	パトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		慧眼(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		叱咤激励(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0~1	対象の姉妹1体と互いに会話判定を行っても良い
				オート			
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	昔妹分がくれた大切なもの。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
_							
							_