

キャラクター名
 黒曜石の姫己 (オブシディアン)

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
切り傷	18
飢え	63

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	狂気判定で失敗した際(大失敗は含まない)、その結果を成功に変えてもよい。任意のパーツ1つを損傷する。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自信が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断【引き裂き】
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1+切断【引き裂き】
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+【切断】無効化。
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に破壊されていない場合は損傷している任意のパーツ2つを修復してよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの 目覚めた時に握っていた
				オート			