

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------------|------|--------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | UGN支部長 |
| | パロール | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 28 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 48 % | |
| 出自 | 強制解放 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 1 | 3 | | | 5 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 6 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|------------|---------|---------|------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| D: 起源種 | P | N | | | |
| 仲間 | P | N | | | |
| 仲間 | P | N | | | |
| 都築 京香 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: 10 | | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|---------|----|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定ダイス+LV個 | | | | | | | | |
| オリジン:レジェンド | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン間、【精神】を使用した判定達成値+[LV*2] | | | | | | | | |
| 《原初の赤:サイレンの魔女》 | 7 | 5+1 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[LV*3]の射撃攻撃、装甲無視。《コンセントレイト》組み合わせ不可 | | | | | | | | |
| 《原初の赤:滅びの光》 | 5 | 3+1 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[LV*3]。攻撃対象が[対象:単体]の場合は効果を適応しない | | | | | | | | |
| 混沌の主 | 4 | 2 | | | | | 1シーン3回 | |
| 効果: 《原初の●》で取得したエフェクトと合わせて使用。組み合わせたエフェクトの達成値+[LV*2] | | | | | | | | |
| 果て無き円環 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: 《原初の赤》を重複して取得。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

コンボ: 亡くした声で魔女は謳う
 条件:
 組み合わせ: サイレンの魔女+滅びの光+混沌の主
 タイミング: メジャー
 難易度: 対決
 射程: 視界
 ダイス: 5(100%↑時5)
 攻撃力: 36(100%↑時42)

技能: <RC>
 対象: シーン(選択)
 侵蝕値: 12
 CR値: 10(100%↑時10)

マイナーで《オリジン:レジェンド》使用後なら、命中判定達成値+10。
 最終命中判定達成値、ダイス分+20(技能点含む。妨害無しの場合)。