- プレイヤー名 -ソワール・ルグリア

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	アーシアン			境遇	戦死
出自記憶鮮明				目標	死亡体験

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	9	9	9	21	5
ボーナス	5	6	3	3	3	7	1
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	5	8	3	5	3	8	2

HP	66
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーデンステッキ	至近	-1	1					
左手	ウッドシールド					4			
頭部	来訪者の帽子					2	1		
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	誓いの指輪(姫君)					4			
装身具	ランドブック								
能力値			8	0	3	0	8	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			7	1					
総計(左)			8	0	3	15	12	6	9
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	8			8	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	5			5	+	2	d
アイテム鑑定	5			5	+	2	d
魔術判定	5			5	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定	8			8	+	3	d

所持品							
冒険者セット	ホグシーチ料理						
ベルトポーチ							
異次元バック							
小道具入れ							
ポーションホルダー							
ハイMPポーション*10							
万能薬*5							
耐毒符							
転移の呪符*3							

グリーンカレー

27 最大重量: 所持金: 4105 預金・借金:

所持品								
冒険者セット	ホグシーチ料理							
ベルトポーチ								
異次元バック								
小道具入れ								
ポーションホルダー								
ハイMPポーション*10								
万能薬*5								
耐毒符								
転移の呪符*3								
ビーストカレー								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:転生	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: タイミ	ミング	がメイキン	ングのアーシア	ン以外の種	重族スキル	一つを修得	。ただし	幸運基本值-3
アフェクション	*	_	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:			対象が受け	る予定の	ダメージは	E-[SLd]		
フェイ:グレムリン	*	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:				錬金術判	定+1d			
メディック	1	3	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	HPI	回復を行う	5スキル、アイ <del>ラ</del>	テム、パワ	フーと同時(	に使用。そ	の効果+SI	L+1d
インボーク	*	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:				回避判別	主+1d			
シールドガーデン	5	8	Dr直後	視界	場面(選択)	自動成功	防御中1回	
効果: 「ガー	デン:	~」の効!	果を受けている	キャラク	ターを対象	にする。ち	<b>ブメージを</b>	SLd軽減する。
グリーンサム	5	_	パッシブ	-	自身	_		
効果: 効果をダイスで求める「	分類:	錬金術」(	こ有効。攻撃、	HP回復、	MP回復、	ダメージ増	加、ダメ	-ジ軽減するスキルの効果+SL*2
シャープネスガーデン	5	7	メジャーアクション	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果: 「ガーデン:~」(	の効果	を受けてし	ハるキャラクタ	ーを対象(	こする。対	象の与える	ダメージ	を+SL*3する。シーン継続
ガーデン:草原	*	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果: 対象のスキル	のコス	スト消費-2	(最低1)。この	効果はラウ	7ンド終了	か、対象が	移動、転送	送するまで持続する。
キープガーデン	*	10	ガーデン:~	-	自身	自動成功		
効果: 「ガーデン: ^	~」	効果を「る	この効果はシー	ン終了か、	対象が移	動、転送す	るまで持続	続する。」に変更する
ガーデン:荒野	*	6	セットアッププロセス	20m	範囲	錬金術判定		
効果: 対象(	の命中	判定+1d。	この効果はラ	ウンド終う	了か、対象	が移動、転	送するま	で持続する。
ヒーリングガーデン	*	8	メジャーアクション	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果: 「ガー	デン	: ~」の効	果を受けている	るキャラク	ターを対象	象にする。I	HPを2d+(	CL*3回復する
シャングリ・ラ	*	20	ガーデン:~	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:フェイト2点消費。「ガーデン	ソ:~.	を「対象	:場面(選択)」	「射程:シ	ーン」に変	更し、「この	の効果はシ	ーン終了まで継続する」に変更する。
インテンション	*	_	パッシブ	-	自身	_		
効果:				最大MI				
フックダウン	*	3	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	

「分類:ポーション」のアイテムを使用する。

効果:

判定 2d+5 魔術判定 3d+8 錬金術判定

HP回復

4d+33 ヒーリングガーデン

6d+33 ヒーリングガーデン(メディック)

ダメージ軽減

5d+10 シールドガーデン

## 74 PAS   17 PAT   17 PAT   17 PAT   18   17 PAT   18	L - L - 4	-0 47	= + 11 6				A410		401-	ALC DE	—	_
おけらい   大し、二ング・筋力   大		<del></del>		SL						制限	Xt	_
下し、二ング・ボカー   大   ・   パッシブ   ・   自身   ・	ソワール・ルグリア			<b>*</b>	_	パッシブ			-			
製工			効果:									
フェイス: アエマ *   パッシブ -   自身	Pfi	持品	トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	_	自身	-			
対象:			効果:				筋力基本	值+3				
対象:			フェイス:アエマ	*	_	パッシブ	_	自身	_			
ベアアップ   大   -   パッジブ   -										効果に+2		_
物語:			ベアアップ	<b>*</b>								_
ファーストエド   ★   379-79/52 至近 単体 器用   284-78/54   284-78					•							_
放照   接続性				<b>+</b>	_				器田			_
トレーニング: 器用   ★   -   パッシブ   -   自身   -												_
かます。										0 ( 1 2	16700	_
対象:   対象				^		ハッフフ			_			_
対策			, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	T		1	加川坐生	· [E 1 3				_
対策			М. П									_
カ東:			划果;	_				I				_
カ東:			± m .									
カ東:			<b>効果</b> :	_				1				_
カ東:												
			効果:	_								_
カリヤ :			効果:									
カリヤ :												
カ東:			効果:									
カ東:												
カ東:			効果:									
カ東:												_
対果:			効果:									
対果:												
対果:			効果:		1			l				_
カ果:												_
カ果:												_
			MANY .									_
			か里・									_
			MJ.K.	Т								-
			か田・									_
			XJ.A.	Т								_
			<b>₩</b> П .									_
			划未 ·	_				I				_
			効果:			1	I					_
			効果:			1	Г	1				_
			効果:									
効果:												_
			効果:									