

キャラクター名
田中太郎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	傭兵	カヴァー	
	オプション		年齢	34	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	5	1	0	9		15	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームバンカー	白兵	15r+3	1	15		マイナーで装備。ダメージで硬直。
殴る(フル)	白兵	15r+3		33		C7、ダメージで硬直。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ダーマルプレート	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハンティングスタイル	3		マイナ					
効果:	離脱可の戦闘移動。シーン2回。							
コンセントレイト:キュマイラ	2		メジャ					
効果:	C7。							
獣の力	4		メジャ					
効果:	〈白兵〉攻撃力+8。							
魔獣の証	3		オート				120	
効果:	HP30で復活。SN1回。							
ハードワイヤード	5		常時					
効果:	装備取得。							
巨神獣化	2		マイナ					
効果:	シーン中、HP+50、攻撃力+10。ドッジ不可。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

暴れまわるジャーム。特徴は本名と見た目のギャップ。脳筋。

零2話のボス。PCがガード、NPCの攻撃で撃破もしくはUGNの到着まで耐える(8ラウンド)戦闘。

攻撃がNPCなのでNPC優先で攻撃。

ヨハンくんからの命令を間違えて別の場所(シナリオ舞台)を襲撃。
ヨハンくんは本来の目的地を襲撃中(こちらにUGNが向かっているためシナリオ舞台がスルーされてる)